

A photograph of two men in a workshop or office setting. The man on the left has a beard and is pointing towards a whiteboard. The man on the right is wearing a cap and glasses, also looking at the whiteboard. The whiteboard is covered with various colored sticky notes and a small diagram. The background is slightly blurred, showing office furniture and windows.

**Invester i fremtiden
– Tag en lærling**

Datatekniker med speciale i programmering

– Uddannelsens opbygning



EUC SYD

Om uddannelsen – Datatekniker med speciale i programmering

Datateknikeruddannelsen med speciale i programmering giver eleven en grundlæggende viden om den teknik, der ligger bag it-systemer. Teknologien udvikler sig hele tiden, og det er derfor vigtigt at følge med fagligt, så eleven på kvalificeret vis kan rådgive om produkter og vælge tidssvarende løsninger på opgaver.

Uddannelsen veksler mellem skole og oplæring i virksomheden. På skolen undervises eleven i at arbejde med it-systemer. Det kan være computerteknologi, informationsteknologi, operativsystemer, netværk og fejlfinding, programmering m.fl. – samt almene fag som dansk, og engelsk

Datatekniker med speciale i programmering (5 år)



Uddannelsens opbygning

Der kan forekomme ændringer i valgfag og specialefag, i takt med at faget udvikler sig.

Grundforløb 2, Datatekniker med speciale i programmering (20 uger)

På forløbet undervises der i følgende faglige emner

Netværk, pc-kendskab – Operativsystemer – Kvalitet og service – Open source – Netværksprojekt
Programmering – E-learning – Førstehjælp – Brandbekæmpelse.

Grundfag: Dansk E – Engelsk E.

I virksomheden: Support på klient systemer – Brugeropsætning og hardware samt software opgraderinger og installation – Mindre netværksudskiftninger – Installation af kabler, stik samt mindre netværksenheder

Hovedforløb 1 (10 uger)

Database – SQL programmering – HTML og CSS webprogrammering – Grundlæggende og objektorienteret programmering – Netværk 1 – Serveradministration og sikkerhed – Serverteknologi 1, Databaseserver

I virksomheden: Programmere console programmer med en menu – Skrive og tilrette mindre SQL queries og Stored Procedures – Programmere og redigere mindre web sider med HTML og CSS – Installere og foretage mindre konfiguration af databaseserver – Konfigurere mindre netværk og simple serveradministration

Hovedforløb 2 (10 uger)

Database design og GUI – JavaScript programmering – Objektorienteret programmering – Windows programmering med WPF – Serverteknologi – Computerteknologi – Versionering og dokumentation – ASP.NET Razor Pages – Intro

I virksomheden: Programmere og tilrette console og mindre Windows applikationer – Udvikle applikationer vha. objektorienteret programmering – Programmere mindre JavaScript applikationer – Anvende Git versionering – Dokumentere kode – Skrive og tilrette SQL queries og Stored Procedures

Hovedforløb 3 (10 uger)

LINQ og Entity Framework (OR/M) – ASP.NET Razor Pages og Web Api – Single Page Application (SPA) med Blazor, IoT og Embeddede systemer – Big Data begreber, teknikker og processer – Big Data modeller og datamodellering

I virksomheden: Lave databaseløsninger med LINQ og Entity Framework (OR/M) – Udvikle Web applikationer med ASP.NET Razor Pages og MVC – Udvikle ASP.NET Web Api – Udvikle mindre Single Page Applikationer med Blazor – Udvikle mindre Unit Tests – Arbejde med IoT og Embeddede Systemer – Arbejde med Big Data og udarbejde modeller og anvendelse

Hovedforløb 4 (10 uger)

Mobile App programmering I og II, IT Service Management I, IT-kravsspecifikation, Scrum/XP, Softwaretest og -sikkerhed, Sikkerhed for programmører, Faglig opdatering programmering, Hashing og kryptering, OAuth og OIDC, Linux rettet mod server og embedded

I virksomheden: Udvikle mobile apps – Arbejde med IT Service Management – Assistere med udvikling af IT-kravspecifikation – Trænes efter SCRUM principperne – Arbejde med hashing, kryptering og generel sikkerhed – Arbejde med OAuth og OIDC – Arbejde med Linux

Hovedforløb 5 (10 uger)

IoT og Embeddede systemer – IoT og Embeddede Linux systemer – Mobil app programmering – Projektstyring med Prince II – Machine Learning – Serversideprogrammering og sikkerhed

I virksomheden: Udvikle mindre IoT og embeddede systemer til prototyper – Udvikle mobile apps – Udvikle mindre Machine Learning applikationer – Assistere med projektstyring – Udvikle serversidede applikationer

Hovedforløb 6 (5 uger)

Afsluttende projekt samt afsluttende svendep prøve

I virksomheden: Arbejde selvstændigt og i teams med udvikling af applikationer fra start til slut – Foretage vedligehold og opdatering af eksisterende software løsninger – Foretage test og fejlretning på software

Få hjælp til at tage en lærling – vi er klar til at rådgive jer

Vores uddannelseskonsulenter er jeres bindeled til skolen. Vi hjælper med alt fra godkendelse som oplæringssted til planlægning af oplæringsforløb, kompetenceafklaring og muligheder for efteruddannelse.

Uanset om I har spørgsmål til regler, tilskud, lærekontrakter eller ønsker et informationsmøde i virksomheden – så tag fat i os. Vi rådgiver og sparrer, så I får et forløb, der matcher netop jeres behov.

Primær kontaktperson for datatekniker med speciale i programmering



Hans-Christian Carstensen

Uddannelseskonsulent

5131 4893
hcc@eucsyd.dk

Har I konkrete spørgsmål til uddannelsen eller ønsker sparring om lærlinge? Så tag fat i Hans-Christian – han er ansvarlig for datatekniker med speciale i infrastruktur og følger jer hele vejen.

Øvrige konsulenter

Vores øvrige konsulenter hjælper også med alt det praktiske – fra lærekontrakter og godkendelser til kompetenceudvikling og tilskudsordninger.



Finn Brakhage Jacobsen

Uddannelses-konsulent

5131 5574
fbj@eucsyd.dk



Kurt Jørgensen

Uddannelses-konsulent

5131 4830
kj@eucsyd.dk



Tom Hartvig Nielsen

Uddannelses-konsulent

5131 4767
thn@eucsyd.dk



Din uddannelsespartner

Hilmar Finsens Gade 14-16 • 6400 Sønderborg
74 12 42 42 • www.eucsyd.dk