



Undervisningsbeskrivelse

Termin	June 2025
Institution	EUC Syd
Uddannelse	vaf
Fag og niveau	Programmering C
Lærer	Christian Bruhn (chb)
Hold	a24hx2prog

Forløbsoversigt (6)

Forløb 1	OOP
Forløb 2	Eksamensprojekt.
Forløb 3	Introduktion
Forløb 4	Java programmering
Forløb 5	Det binære talsystem
Forløb 6	Github og dokumentation

Forløb 1: OOP

Forløb 1	OOP
Indhold	Objektorienteret programmering Kapitel 7 https://programmering.systime.dk/?id=207 Supplerende stof: Kapitel 8 Kapitel 7 Noter: I skal lave de to første funktioner i opgaven med Fabrikken. BitMin- e() & makeByte() Lav: 13.3 Char produktion 13.4 String produktion Lav de sidste tre opgaver 13.4 String produktion 13.5 Integer produkti- on 13.6 Forbedringer . Se vedhæftet fil
Omfang	10 lektioner / 10 timer
Væsentligste arbejdsformer	

Forløb 2: Eksamensprojekt.

Forløb 2	Eksamensprojekt.
Indhold	Her arbejder vi på dit eksamensprojekt. Udvikling af en applikation med et teknisk islet. Supplerende stof: Tro- og loveerklæring Gymnasieopgavens formalia Guidelines til projektrapporten Programmering-C-valgfag-vejledning-2017 Kanusha 2 Noter: Læs og lav vedhæftet opgave. Men brug det repo som ender på H24 og ikke A24! Se vedhæftet! Jeg har updateret filen med 3 vidoer!! HUSK at tage et USB ladekabel med til din Android telefon !! læs vedhæftet fil:) Se og forstå de vedhæftede diagrammer. I skal oprette en Github organisation og tilføje mig som administrator (https://youtu.be/HfXy2-iDl3Qw) I skal lave en problemformulering I skal lave en kravspecifikation For hvert at følgende: projektbeskrivelse problemformulering Krav specifikation Rutediagram Psudokode Gør følgende: opret Issue opret Branch Løs Issue Merge branch! For hvert at følgende: projektbeskrivelse problemformulering Krav specifikation Rutediagram Psudokode Gør følgende: opret Issue opret Branch Løs Issue Merge branch! For hvert at følgende: projektbeskrivelse problemformulering Krav specifikation Rutediagram Psudokode Gør følgende: opret Issue opret Branch Løs Issue Merge branch!
Omfang	18 lektioner / 18 timer
Væsentligste arbejdsformer	

Forløb 3: Introduktion

Forløb 3	Introduktion
Indhold	Introduktion til Java Binæretal Datatyper Variabler Programmering, Jesper Buch, Systime https://programmering.systime.dk Kap. 1: Udvikling af et program https://programmering.systime.dk/?id=183 Kap. 2: Programmeringssprog https://programmering.systime.dk/?id=152
Omfang	Ingen lektioner
Væsentligste arbejdsformer	Klasseundervisning og gruppe arbejde

Forløb 4: Java programmering

Forløb 4	Java programmering
Indhold	Datatyper, herunder primitive og ikke primitive datatyper Variabler og variabelers gyldighedsområde. Betingelser Løkker aritmetiske beregninger Sekventiel programmering Procedural programmering Dokumentation, pseudokode rutediagram Programmering, Jesper Buch, Systime https://programmering.systime.dk Kap. 1: Udvikling af et program Kap 3: Kontrolstrukturer og funktioner Kap 4 Data og operationer Kap 5 Arbejdsgange og dokumentation Supplerende stof: Kapitel 3 Kapitel 4 Programmering Kapitel 1 Kapitel 2
Omfang	Ingen lektioner
Væsentligste arbejdsformer	Klasse undervisning gruppearbejde

Forløb 5: Det binære talsystem

Forløb 5	Det binære talsystem
Indhold	lektion 1 Bits og Bytes - størrelser og mængder. addition og subtraktion med binære tal lektion 2 binære tal og ASCII tabellen, Logik, sandhedstabeller og Betingelser, Boolsk algebra Supplerende stof: Boolesk Algebra Ken Mathiasen
Omfang	Ingen lektioner
Væsentligste arbejdsformer	individuelle opgaver

Forløb 6: Github og dokumentation

Forløb 6	Github og dokumentation
Indhold	Brug af Github til dokumentstyring. Deling og kollaboration i udviklingsarbejdet. Supplerende stof: Kapitel 5
Omfang	Ingen lektioner
Væsentligste arbejdsformer	