



Undervisningsbeskrivelse

Termin	June 2025
Institution	EUC Syd
Uddannelse	htx
Fag og niveau	Kommunikation og it A
Lærer	Christina Ackerman (chpe)
Hold	h24hx3v

Forløbsoversigt (4)

Forløb 1	Opsamling og opfriskning af fagets kernestof
Forløb 2	Case: Maskinmesterskolen Århus
Forløb 3	Unge, ældre og digitaliseringen
Forløb 4	Breakoutgame, pc-spil teori og udvikling

Forløb 1: Opsamling og opfriskning af fagets kernestof

Forløb 1	Opsamling og opfriskning af fagets kernestof
Indhold	I dette forløb samler vi op på alt det, vi har været igennem i de foregående to år og repeterer pensum, vi har arbejdet med. Vi fokuserer på metoder og teori fra både kit c og a. Eleverne producerer eksamensnoter til hinanden for hvert kapitel i bøgerne. Materialer Systime: Kommunikation og It A Systime: Kommunikation og It C Det kommunikerende Menneske Ud Med Sproget Like Multimediedesigneren: https://multimediedesigneren.dk/swot-analyse-saadan-bruger-du-modellen/ Bruno Ingemann: Ny Bollemodel: Supplerende stof: Den_nye_bollemodel_planlagt_kommunikatio (2)
Omfang	12 lektioner / 12 timer
Væsentligste arbejdsformer	

Forløb 2: Case: Maskinmesterskolen Århus

Forløb 2	Case: Maskinmesterskolen Århus
Indhold	Noter: https://kforum.dk/article128602k.ece
Omfang	42 lektioner / 42 timer
Væsentligste arbejdsformer	

Forløb 3: Unge, ældre og digitaliseringen

Forløb 3	Unge, ældre og digitaliseringen
Omfang	10 lektioner / 10 timer
Væsentligste arbejdsformer	

Forløb 4: Breakoutgame, pc-spil teori og udvikling

Forløb 4	Breakoutgame, pc-spil teori og udvikling
Omfang	8 lektioner / 8 timer
Væsentligste arbejdsformer	